

Autodesk®

Designvisualisierung für Architekten

Entwerfen – Prüfen – Kommunizieren



Autodesk®

Visualisierungstools von Autodesk für Architekten: Die ideale Lösung für die Erstellung, Prüfung und Kommunikation Ihrer Entwürfe

Schon lange erstellen Experten ansprechende Präsentationen am Ende des Entwurfsprozesses. Nun können Architekten, Designer und Ingenieure Designvisualisierung nutzen, um eine fundierte Entscheidung während des ganzen Prozesses zu treffen. Von der Erforschung komplexer organischer Formen zur Beobachtung der Interaktion von Licht und Design bis hin zur Designprüfung für die Planung und Präsentation – Visualisierung spielt in jedem Entwicklungsabschnitt eine Rolle, von der schematischen Darstellung bis hin zur abschließenden Präsentation.

Leistungstarkes Werkzeug für die kreative Anwendung

Autodesk liefert Ihnen State-of-the-art-Werkzeuge zur 3D-Designvisualisierung, die Ihnen ein besseres Projektverständnis vor der Realisierung geben. Durch die Visualisierung entdecken Sie Bereiche, die vielleicht nicht funktionieren können. Je früher Fehler im Entwurfsprozess aufgedeckt werden, desto einfacher ist es, diese zu beheben. Letztendlich hilft Ihnen Designvisualisierung, bessere Entwürfe zu erstellen und dadurch einen entscheidenden Wettbewerbsvorteil zu erzielen.

Planen, Prüfen und Kommunizieren

Das Kernstück der Autodesk Visualisierungstools ist Autodesk® 3ds Max®, eine leistungsstarke Anwendung für die effektive Validierung und Veranschaulichung von Entwurfskonzepten. Entwürfe, die in den direkt mit 3ds Max integrierten Lösungen AutoCAD® Architecture oder Revit® Architecture erstellt wurden, unterstützen einen nahtlosen Visualisierungsprozess.



Planen Sie Ihre Entwurfskonzepte

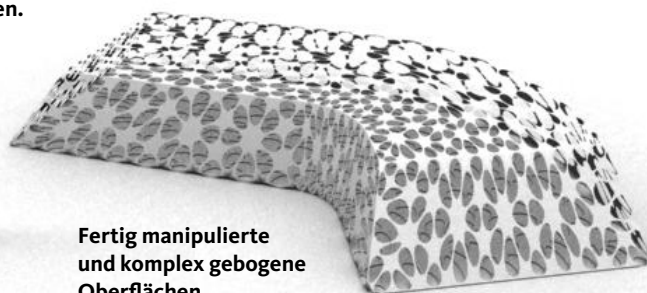
Entwerfen Sie einzigartige organische Formen, erzeugen und kontrollieren Sie eine architektonische Form parametrisch mit Skript und erforschen Sie bereits beim Vorentwurf die Einflüsse auf Ihr Konzept.

Erstellen Sie Free-Form-Entwürfe

Freiheit und Experimente während eines Konzeptionsprozesses ermöglichen es Ihnen, schnelle Entwurfsalternativen zu entdecken, die Ihnen bereits in einem frühen Stadium ein besseres Verständnis für den Einfluss auf Ihren Entwurf geben. 3ds Max Design und Autodesk® Maya® bieten robuste Plattformen mit leistungsstarken Modellierungswerkzeugen, die den Arbeitsprozess des Gebäudedatenmodells (BIM) während einer Konzeption ergänzen. Diese Werkzeuge ermöglichen Ihnen die freie Gestaltung und Manipulation organischer Formen sowie die schrittweise Bewegung der Geometrie in einer parametrischen Art über built-in regelbasierenden Modifikationen und Grenzen. Sie können auch Ihre eigenen Regeln in Maya mit Maya Embedded Language Skripts (MEL) und mit dem Modifier Stack in 3ds Max Design entwickeln.



Planen Sie Entwurfsalternativen.



Fertig manipulierte und komplex gebogene Oberflächen.

Bild mit freundlicher Genehmigung von Echo Architecture.



Prüfung von Designkonzepten

Präsentieren Sie Ihre Entwürfe im Kontext, damit Sie und Ihre Kunden ein besseres Verständnis der Funktionalität erhalten.

Entwicklung detaillierter Kontextstudien

Design-Visualisierungswerkzeuge wie Autodesk 3ds Max helfen Ihnen, ausführliche kontextabhängige Studien zu erstellen. Revit® Architecture Gebäude-datenmodelle können schnell und exakt in 3ds Max Design importiert und dann rasch im Viewport verarbeitet werden. 3ds Max Design ermöglicht Ihnen, Ihr Produkt detailgenau zu visualisieren, um kritische Entwurfsentscheidungen treffen zu können. Mit der neuen Exposure™-Technologie für die Simulation und Analyse von Sonne, Himmel und künstlichem Licht können Sie sogar genau visualisieren, wie das Licht das Gebäude beeinflusst. Die Fähigkeit, die Lichtintensitäten im Entwurf zu bewerten, kann auch die Beurteilung der Innenraumqualität für die LEED-EQ-8.1-Zertifizierung erleichtern.

Präsentieren Sie Ihre Designidee im Kontext mit photorealistischen Renderings.



Bild mit freundlicher Genehmigung von BNIM Architects.



Bild mit freundlicher Genehmigung von Smoothe.

Kommunizieren Sie Ihren Entwurf

Helfen Sie Ihren Kunden bei wichtigen Entscheidungen während der Entwurfsbewertungen. Dies gibt Ihnen wertvolles Feedback in jeder Phase.



Bild mit freundlicher Genehmigung von Acedas Bild.

Kommunizieren und überzeugen

Die Werkzeuge zur Entwurfsvisualisierung von Autodesk können gemeinsam genutzt werden, um Ihren Kollegen und Kunden schon in einer frühen Prozessphase Ihre Arbeit zu präsentieren. Kommunizieren Sie den vollen Umfang Ihrer Entwurfsvision, indem Sie die Revit® Architecture Gebäudedatenmodelle in Autodesk 3ds Max Design übertragen und animierte Charaktere, Requisiten, Wetter, Filmmusik, Begleitkommentare und anderes hinzufügen. Mit den weltberühmten 3ds Max Design Animations- und Visual-Effects-Werkzeugen können Sie eine Vielzahl an Informationen schnell, eindrucksvoll und überzeugend kommunizieren.



Bild mit freundlicher Genehmigung von Red Vertex.

Der Vorteil von Autodesk

Steigern Sie Ihren Wettbewerbsvorteil mit den Design-Visualisierungs-Werkzeugen für Architekten von Autodesk.

Autodesk 3ds Max Design ermöglicht Architekten, Designern, Ingenieuren und Visualisierungsspezialisten, ihre Entwurfsideen zu planen, zu prüfen und zu kommunizieren – vom Konzeptmodell bis zur Visualisierung der Präsentation in Kinoqualität. 3ds Max Design bietet Ihnen digitale Kontinuität mit den Produkten AutoCAD, Revit und Autodesk® Inventor®.

Die neueste Version der umfangreichen 3D-Modellierungs-, Animations- und Rendering-Lösung ist Autodesk 3ds Max Design 2010. 3ds Max Design liefert Ihnen Werkzeuge zur Erforschung und Prüfung einzigartiger Entwürfe und zur Erstellung hochwertiger Visualisierungen. Erfahren Sie mehr unter www.autodesk.de/3dsmaxdesign.

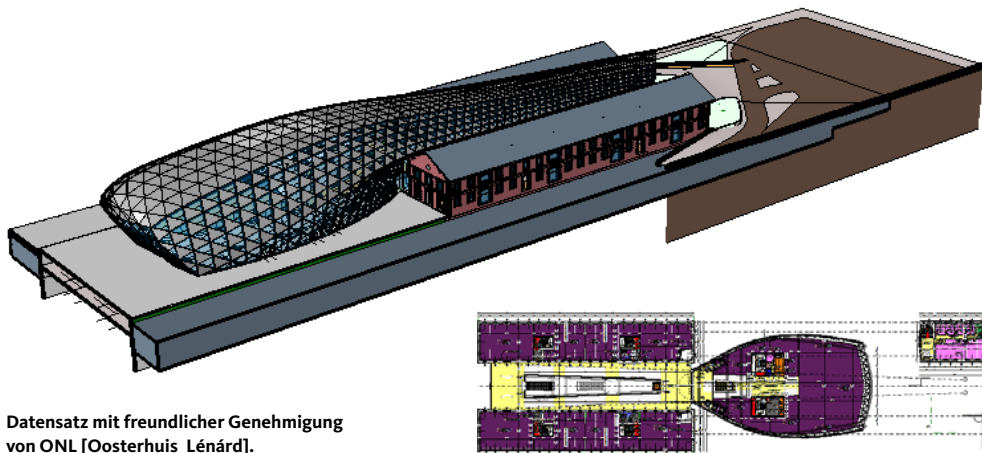
Die Software Autodesk Maya ist eine integrierte 3D-Modellierungs-, Animations- und Visual-Effects-Lösung mit Wurzeln in der Film- und Spieleindustrie. Der besondere Vorteil von Maya für Architekten und Designer liegt in der flexiblen Erstellung architektonischer Formen und Gebilde. Architekten sind in der Lage, Geometrien über eingebaute Regeln basierend auf Modifizierung und Bedingungen zu lenken oder Sie können Ihre eigenen Regeln mit der leistungsstarken eingebauten Scripting-Sprache (Maya Embedded Language kurz MEL) in Maya erstellen. Erfahren Sie mehr unter www.autodesk.de/maya.

Die fotogrammetrische Software Autodesk® ImageModeler™ ist ein bildbasiertes Modellierungs- und Entwurfswerkzeug. Mit ImageModeler können Architekten fotorealistische 3D-Gebäude von Fotos erstellen und diese in ihren Entwurf einfügen. Zuzüglich ist ImageModeler ein leistungsfähiges Messgerät, das die Notwendigkeit zur komplexen Lasermessung im Gelände reduzieren hilft. Erfahren Sie mehr unter www.autodesk.de/imagemodeler.

Autodesk® Sticher™ Unlimited, die Software zur Panorama-Erstellung, ermöglicht es Architekten, ihren Entwurf im Kontext zu setzen. Sticher-Unlimited-Anwendungen beinhalten die Erstellung virtueller Touren, um die Projektfortschritte zu zeigen, die Erstellung von Panorama-Hintergründen zur Integration von CAD-Projekten in Echtzeit und die Georeferenzierung von Panoramen im Google™ Earth Virtual Globe Programm. Erfahren Sie mehr unter www.autodesk.de/sticher.

Autodesk® Combustion® ist die umfangreiche Lösung, die Bewegtbilder in Fernsehqualität, Compositing, Titelerstellung und visuelle Effekte der Entwurfsvisualisierung hinzufügt. Sie können schnell Farbänderungen, Licht- und Texturvariationen machen sowie 3D-Animationen mit Filmmaterial oder Bildern zusammensetzen. Erfahren Sie mehr unter www.autodesk.de/combustion.

Autodesk® Cleaner® ist eine hochwertige sowie flexible Media-Mastering- und Encoding-Softwarelösung zur Bewertung von Architektur-entwürfen und Kundenpräsentationen. Es wird für komprimierte Animationsdateien und das Beibehalten kleiner Dateigrößen ohne Verlust der Bildqualität genutzt. Erfahren Sie mehr unter www.autodesk.de/cleaner.



Datensatz mit freundlicher Genehmigung von ONL [Oosterhuis_Lénárd].



Bild mit freundlicher Genehmigung von ONL [Oosterhuis_Lénárd].

Visualisierung ist nicht mehr nur ein einfaches Werkzeug zur Präsentation, sondern auch ein Entwurfswerkzeug.

—Larry Malcic,
Director of Design,
HOK London

Weitere Informationen oder Kauf einer Lizenz

Bei Fragen oder Problemen stehen Ihnen unsere Vertragshändler mit hervorragendem Produktwissen, umfassenden Branchenkenntnissen und über den reinen Softwareverkauf hinausgehenden Leistungen zur Seite. Weitere Informationen über das gesamte 3D-Produktportfolio finden Sie unter www.autodesk.de/designvisualization. Wenn Sie diese Produkte kaufen oder lizenzieren möchten, kontaktieren Sie bitte einen Autodesk Premier Solutions Provider oder Autodesk Vertragshändler. Unter www.autodesk.de/haendler finden Sie einen Ansprechpartner ganz in Ihrer Nähe.

Autodesk Learning and Education

In von Lehrern geführten Klassen oder in eigenem Tempo lernen, Online-Training oder Lernressourcen – Autodesk bietet die Lösung, die Sie benötigen. So erhalten Sie Hilfe von Experten auf einer Autodesk Authorized Training Center (ATC[®]) Seite, Online-Zugang zu Lernhilfen oder Sie nutzen ein Buch und prüfen Ihr Wissen mit einem Autodesk Zertifikat. Weitere Informationen unter www.autodesk.de/atc.

Autodesk Services and Support

Sichern Sie sich unmittelbar Geschäftsvorteile und profitieren Sie von effizienteren Arbeitsabläufen beim Einsatz Ihrer Lösung von Autodesk. Die attraktiven Kaufoptionen, Begleitprodukte, Beratungs- und Supportleistungen sowie Schulungen von Autodesk und seinen Partnern gewährleisten eine maximale Investitionsrendite und mehr Wettbewerbsvorteile für Kunden sämtlicher Branchen. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.autodesk.de/support.

Autodesk Subscription

Holen Sie sich die Vorteile gesteigerter Produktivität, vorhersehbarer Budgets und vereinfachten Lizenzmanagements mit Autodesk[®] Subscription. Sie erhalten jedes neue Upgrade Ihrer Autodesk Software und jede stufenweise Verbesserung des Produkts, wenn diese während Ihres Subscriptions-Vertrags veröffentlicht wird. Darüber hinaus bieten wir Ihnen exklusive Lizenzbedingungen nur für Subscriptions-Mitglieder. Eine Reihe von gemeinschaftlichen Ressourcen, inklusive Webunterstützung direkt von Autodesk Experten, Training in eigenem Tempo und E-Learning. All dies hilft Ihnen Ihre Fähigkeiten zu verbessern und das Investment in Autodesk Subscription auszuschöpfen. Weitere Informationen unter www.autodesk.de/subscription.

Titelbild mit freundlicher Genehmigung von Red Vertex.

Autodesk, ATC, AutoCAD, Cleaner, Combustion, Exposure, ImageModeler, Inventor, Maya, Recognize, Revit, Stitcher und 3ds Max sind Kennzeichen oder eingetragene Marken von Autodesk, Inc. und/oder ihrer Tochtergesellschaften bzw. verbundener Unternehmen in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken, Produktnamen oder Kennzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Zu den Angaben in diesem Prospekt: Nach Redaktionsschluss dieser Schrift können sich an den Produkten Änderungen ergeben haben. Autodesk übernimmt keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Angaben.