

# Die wichtigsten Gründe für den Kauf von 3ds Max Design

Das leistungsstarke Rendering mit 3ds Max Design gibt häufig den Ausschlag darüber, ob ein Projekt weiterverfolgt wird oder nicht.

– Jason Howden  
Associate IT Systems Manager,  
ArchHaus Architects Ltd.

Mit dem Kauf von Autodesk® 3ds Max® Design 2012 sichern Sie sich noch heute den Zugang zu einer umfangreichen, integrierten Lösung für Rendering, 3D-Modellierung und Animation, mit der Ingenieure aus den Bereichen Architektur, Maschinenbau und Tiefbau sowie Visualisierungsspezialisten Entwürfe wirkungsvoll präsentieren.

Weitere Informationen über 3ds Max Design erhalten Sie unter [www.autodesk.de/3dsmax](http://www.autodesk.de/3dsmax).

Einen Fachhändler in Ihrer Nähe finden Sie unter [www.autodesk.de/haendler](http://www.autodesk.de/haendler)

## 1 Ideen wirksam präsentieren

Fast 90 % der befragten Architekten und Planer gaben im Rahmen einer kürzlich vom Online-Magazin CGarchitect durchgeführten Umfrage an, mit Bildmaterial aus Autodesk® 3ds Max® Design größere Chancen zu haben, eine Ausschreibung für sich zu entscheiden. Um ein Produkt wirkungsvoll in Szene zu setzen, bietet 3ds Max Design ein breites Spektrum an Funktionen, mit denen auch Effektstudios, TV-Produktionen und Spieleentwickler außergewöhnliche Ergebnisse erzielen. Effekte wie Wasserfälle oder Springbrunnen, Personen, die durch eine Szene laufen, oder im Wind flatternde Vorhänge lassen sich in 3ds Max Design ohne Weiteres erstellen. Erwecken Sie Ihre Entwürfe zum Leben, und sprechen Sie den Betrachter auf emotionaler Ebene an.

## 2 Sofortige Produktivität und visuelle Qualität

3ds Max Design wird von führenden Unternehmen in Architektur, Tiefbau und Fertigung eingesetzt, die Wert auf eine umfassende Lösung für 3D-Modellierung, Rendering und Animation legen, mit der sich vom ersten Tag an hochwertigere Ergebnisse erzielen lassen. Der neue Nitrous-Grafikkern garantiert schnellere Rendering-Ergebnisse in überragender Performance und visueller Qualität. So können Sie iterative Entwurfsprozesse beschleunigen, kreative Entscheidungen im planerischen Kontext treffen und größere Datensätze verarbeiten.

## 3 Vereinfachte Interoperabilität

3ds Max Design ist mit ausgewählten CAD- und BIM-Werkzeugen von Autodesk kompatibel. Optimierte, integrierte Arbeitsabläufe zwischen den Produktfamilien AutoCAD®, Autodesk® Revit®, Autodesk® Alias® Design und Autodesk® Inventor® gewährleisten einen durchgängig effizienten und konsistenten Datenfluss. Dank Unterstützung für das DWG™-Dateiformat und die Autodesk® FBX®-Technologie für den Datenaustausch lassen sich visuelle BIM-Daten effektiver aufbereiten, und die Civil View-Funktionalität ermöglicht realistische Visualisierungen von Tiefbaudaten. 3ds Max Design importiert Flächen und Volumenkörper aus nativen Inventor-Daten und SAT-Dateien ebenso wie native WIRE-Dateien aus Autodesk® Alias® Design.

## 4 Kreative Werkzeuge zur Polygonmodellierung

3ds Max Design ist bekannt für sein umfassendes Toolset für Polygonmodellierung und Texturing, mit dem sich Projekte noch rascher umsetzen lassen. Das Graphite-Toolset vereint 3D-Modellierwerkzeuge für Freeform Sculpting, Texture Painting und erweiterte Polygonmodellierung auf einer einheitlichen, intuitiven Benutzeroberfläche. Darüber hinaus steht eine umfassende Funktionspalette für UVW-Mapping zur Verfügung, mit der sich zahlreiche Aufgabenstellungen beim kreativen Mapping von Texturen leichter bewerkstelligen lassen.

## 5 Die Rendering-Revolution

3ds Max Design revolutioniert einmal mehr die Welt des Rendering. Eine Vielzahl an Optionen beschleunigt die Generierung überzeugender Bilder und eröffnet Lösungswege für häufige Aufgabenstellungen in aktuellen Produktionen. Mit mental ray®, der integrierten Software für unbeschränktes Rendering, einem herkömmlichen Scanline-Renderer, dem Quicksilver GPU-Renderer und der neu integrierten, sofort einsatzbereiten Rendering-Technologie iray® von mental images treffen Sie kreative Entscheidungen noch schneller. Ob fotorealistische oder stilisierte handgezeichnete Looks, eine finale Präsentation oder erste Vorabvisualisierung, statische Bilder oder aufwändige Animationen – mit 3ds Max Design haben Sie die nötigen Werkzeuge zur Hand, um genau die Rendering-Ergebnisse zu realisieren, die Sie benötigen. Das ständig erweiterte Plugin-Angebot von Drittanbietern sorgt für eine noch größere Optionsauswahl.

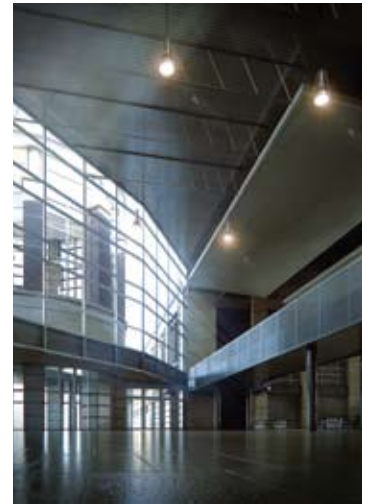


Abbildung mit freundlicher Genehmigung der SHW Group



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von Focus 360



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von Glowfrog



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von Virtual Resolution

## 6 Umgehendes Feedback

Dank modernster Spielertechnologie kann 3ds Max Design noch vor dem Rendern eine originalgetreue Vorschau Ihrer Materialien und Beleuchtungseffekte im Ansichtsfenster anzeigen. Dies ermöglicht interaktive Entscheidungen in einem Umgebungskontext, der der finalen Ausgabe sehr nahekommt. Sie profitieren von uneingeschränkter Kreativität und können die Fehlerhäufigkeit reduzieren.

## 7 Autodesk-Material

3ds Max Design bietet eine umfassende Bibliothek mit über 1.200 einfach zu verwendenden, physikalisch korrekten mental ray-Materialien, die auf der Grundlage von Herstellerdaten und professionellen Bildern entwickelt wurden. Die Autodesk-Materialbibliothek gewährleistet schnelleren Zugriff auf häufig verwendete Architektur- und Konstruktionsmaterialien wie Wandanstriche, Volumenkörper aus Glas, Textilien, Holz, Kacheln und Beton. Darüber hinaus unterstützt die Bibliothek den direkten Austausch von Materialdaten mit bestimmten anderen Autodesk-Anwendungen. Dies sorgt für einheitliche Definitionen und Darstellungen und macht die Nachbearbeitung der importierten Materialien überflüssig.

## 8 Exposure-Lichtanalyse

Für die Beleuchtung in Ihren Entwürfen steht Ihnen mit der Exposure™-Technologie zur Analyse von künstlichen und natürlichen Lichtquellen ein zuverlässiges Werkzeug zur Verfügung, das ebenso wie Radiance für die Lichtsimulation vom National Research Council (NRC), der führenden kanadischen Organisation für Wissenschaft und Forschung, getestet und für gut befunden wurde ([www.autodesk.com/3dsmaxdesign-exposurevalidation](http://www.autodesk.com/3dsmaxdesign-exposurevalidation)). Exposure ist eine leistungsstarke Technologie für die Simulation und Analyse von Sonne, Himmel und künstlichen Lichtquellen in 3D-Szenen. Das ausschließlich in 3ds Max Design verfügbare Werkzeug eignet sich hervorragend für nachhaltige Architekturprojekte und unterstützt Architekten bei der Beurteilung der Lichtintensität ihrer Entwürfe direkt im Ansichtsfenster.

## 9 Partnertechnologien

Autodesk arbeitet mit einigen der besten und erfahrensten Entwicklern der Branche zusammen, um weiterhin durch Innovation zu überzeugen und seinen Kunden Zugang zu einer umfassenden Auswahl an aktueller 3D-Software und -Hardware zu bieten. Tausende, teils kostenlos erhältliche Plugins für 3ds Max Design eröffnen Ihnen laufend neue Möglichkeiten, mit denen Sie selbst ausgefallene Anforderungen erfüllen.

## 10 Branchenstandard

Autodesk® 3ds Max® ist schon seit langem die Anwendung der Wahl für anspruchsvolle Visualisierungen. 3ds Max Design baut auf diesem soliden Fundament auf und bietet Architekten, Konstrukteuren und Visualisierungsexperten eine maßgeschneiderte Anwendererfahrung. Die in sechs Sprachversionen erhältliche Lösung wird weltweit von Profis ebenso wie von Studenten verwendet und erfreut sich einer starken, dynamischen Anwender-Community, die von einem großen Pool an qualifizierten Experten unterstützt wird. Ob als Architekturbüro, das nach Möglichkeiten für das Outsourcing oder die Einstellung lokaler Arbeitskräfte sucht, oder als Student, der sich auf das erste Bewerbungsgespräch vorbereitet – mit 3ds Max Design profitiert jeder Anwender von den umfassenden Vorteilen eines marktführenden Visualisierungswerkzeugs.



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von Delta Tracing



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von Luis Tejada

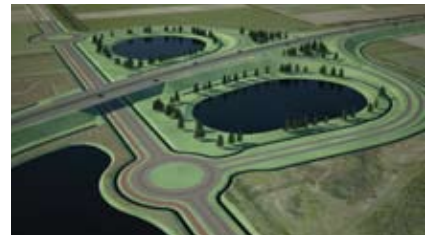


Abbildung mit freundlicher Genehmigung von Ingenieurbureau Oranjewoud BV

Weiteres Informationsmaterial zu den Autodesk-Produkten und die Adresse eines Fachhändlers in Ihrer Nähe bekommen Sie über die Autodesk-Infoline unter:  
0049 / (0)180 - 5 22 59 59\*

\* 14 Cent/Min. aus dem dt. Festnetz,  
42 Cent/Min. aus dt. Mobilfunknetzen.  
Bei internationalen Gesprächen  
fallen die üblichen Auslandsgebühren an.

Oder besuchen Sie uns im  
Internet unter  
[www.autodesk.de](http://www.autodesk.de)

[www.bsa.org](http://www.bsa.org)



Zeigen Sie Software-  
Piraterie unter  
0049 / (0)180 - 5 22 59 59\* an.

Autodesk, AutoCAD, Alias, Civil 3D, DWG, FBX, Inventor, Revit und 3ds Max sind entweder eingetragene Marken oder Marken von Autodesk, Inc. und/oder ihren Tochtergesellschaften bzw. verbundenen Unternehmen in den USA und/oder anderen Ländern. iray und mental ray sind eingetragene Marken der mental images GmbH und an Autodesk, Inc. lizenziert. Alle anderen Marken, Produktnamen und Kennzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Autodesk behält sich vor, Produkt- und Serviceangebote sowie Spezifikationen und Preise jederzeit ohne vorherige Benachrichtigung zu ändern. Autodesk übernimmt keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Angaben.  
© 2011 Autodesk, Inc. Alle Rechte vorbehalten. BR0C1-000000-MZ79